

Beruf	Ausbildungs Klasse	Raum	Workshop Titel	Workshop Kurzbeschreibung
Fachinformatiker/in Anwendungsentwicklung	2. AJ	FIAE 16 G	3.09 Grundlagen der Programmierung am Beispiel von Scratch	
Fachinformatiker/in Anwendungsentwicklung	1. AJ	FIAE 17 J	3.08 Blog nach Plan	ct-Artikel 11.2015, Autor: Tim Schürmann
Fachinformatiker/in Systemintegration	2. AJ	FISI 16 A	2.18 Der Administrator - Soziopath, Narziss, Kellerkind?	Jeder kennt sie in Verbindung mit einer natürlichen Hassliebe. Doch was verbirgt sich wirklich hinter den bekannten Klischees und wie geht man damit um?
Fachinformatiker/in Systemintegration	2. AJ	FISI 16 G	3.01 Yunohost	Self-hosting für jedermann
Fachinformatiker/in Systemintegration	1. AJ	FISI 17 A	3.06 Der Raspi als Medien-Server	Im Raspberry steckt Musik. Dieser Workshop lässt sie erklingen - gerne den eigenen Raspi mitbringen!
Fachinformatiker/in Systemintegration	1. AJ	FISI 17 D	1.01 Tipps und Tricks für Windows	Vorstellung und Anwendung nützlicher Befehle und Shortcuts für den täglichen Umgang mit Windows.
Informatik Kaufmann/-frau	2. AJ	IFK 16 A	3.02 Sicherer Umgang mit Passwörtern	Es gibt eine Einführung in aktuelle Passwortrichtlinien. Danach werden Passwort-Manager zum Speichern und Verwalten von Passwörtern vorgestellt. Im Live Hacking geht es dann ohne Eingabe eines Passwortes in das geschützte System eines Notebooks. Den Abschluss bildet ein Quiz zu Passwörtern.
IT-Systemelektroniker/in	2. AJ	SYE 16 A	2.16 WLAN WPA_Enterprise versus WPA	Es gibt eine Einführung einer WLAN-Anmeldung mit und ohne Radiusserver
IT-Systemelektroniker/in	1. AJ	SYE 17 A	3.10 Crimp my Pipe - Netzwerkkabel auflegen	Erklärung und Darstellung des Auflegens von Netzwerkkabeln mit begleitender Präsentation zur Theorie und Praxis
Kaufleute für AV-Medien	2. AJ	AV 16 A	1.01 Filmisches Quiz-Duell	Wissenwertes rund um Filme - auch in technischer Hinsicht
Kaufleute für Marketingkommunikation	1. AJ	KMK 17 B	1.15 Marktforschung im digitalen Zeitalter	
Mediengestalter Digital und Print	2. AJ	MED 15 B	E.09 Automatisierung in der Printproduktion mit InDesign und XML	